

# Flow Chart

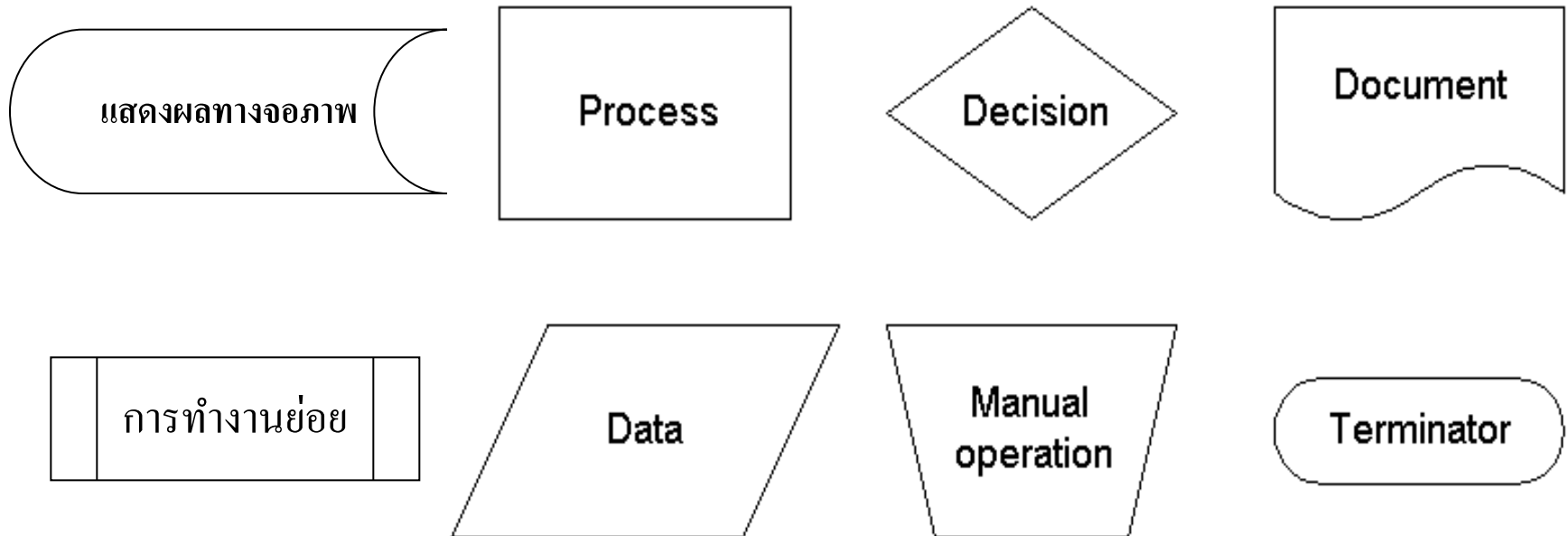
---

- เป็นการเปลี่ยนขั้นตอนการประมวลผลให้อยู่ในรูปของสัญลักษณ์ มีข้อดีคือผู้อ่านสามารถทำความเข้าใจจากสัญลักษณ์ได้โดยไม่ต้องอ้างอิงภาษาใดภาษาหนึ่ง
- มาตรฐานของสัญลักษณ์ที่ใช้ส่วนใหญ่ **ANSI** โดยจะแสดงลำดับการทำงานจากทิศทางของลูกศร (**Top-down design**) เริ่มจากบนลงล่าง, ซ้ายไปขวา

# การเขียนผังงาน

---

- สัญลักษณ์ที่ใช้



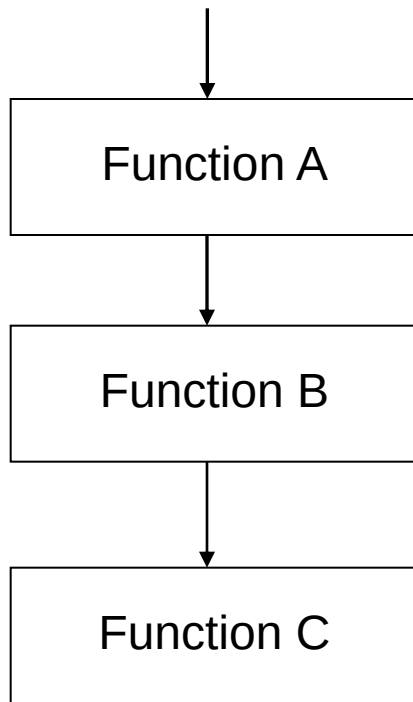
MOVE N TO M

PAY=HOURS\*5

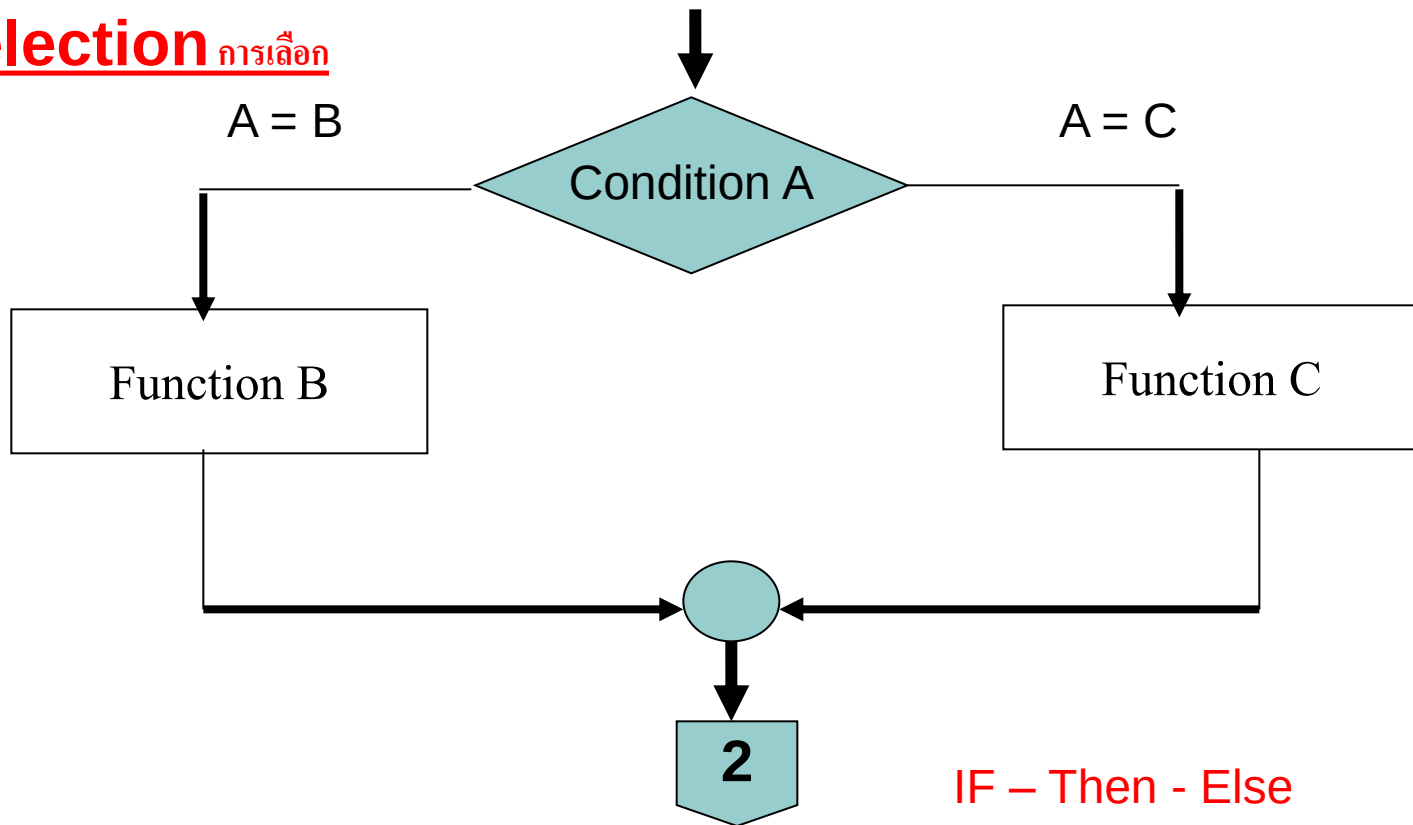
M = 0

---

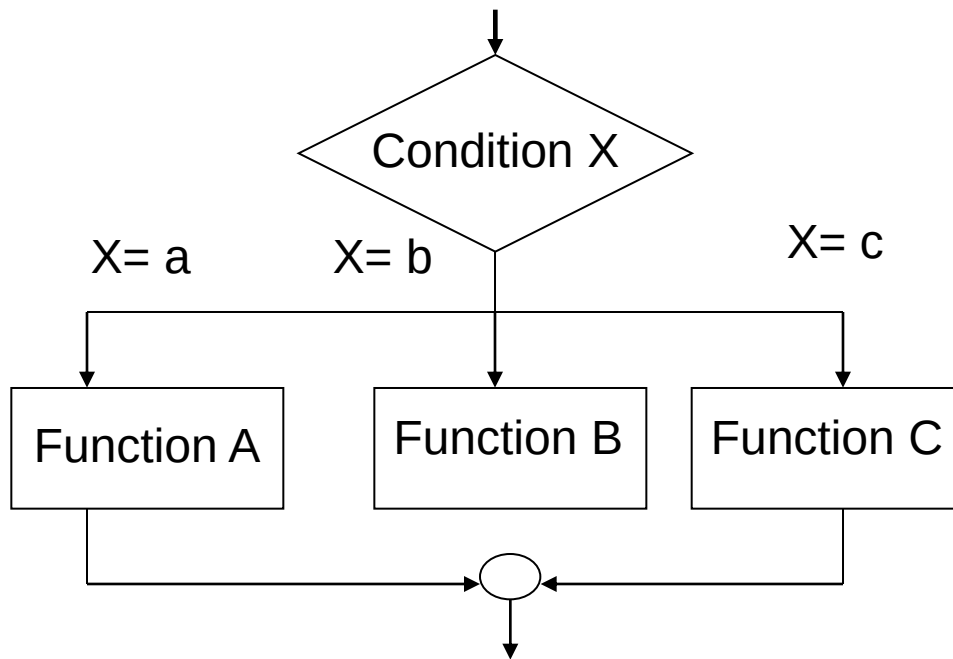
- Sequence ตามลำดับ



## Selection การเลือก

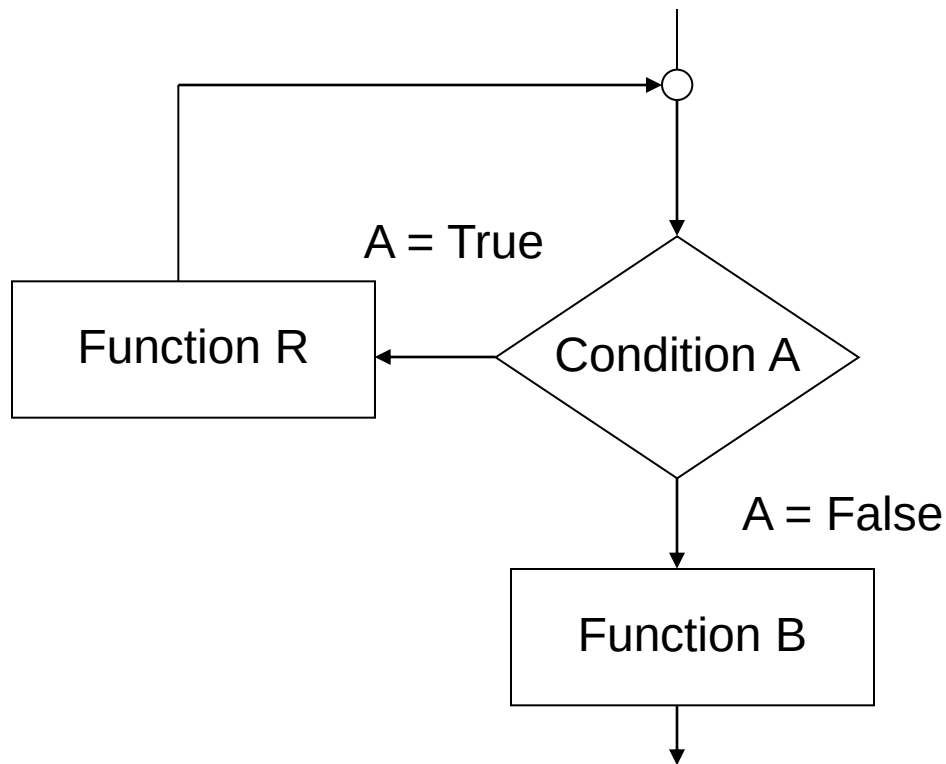


IF – Then - Else

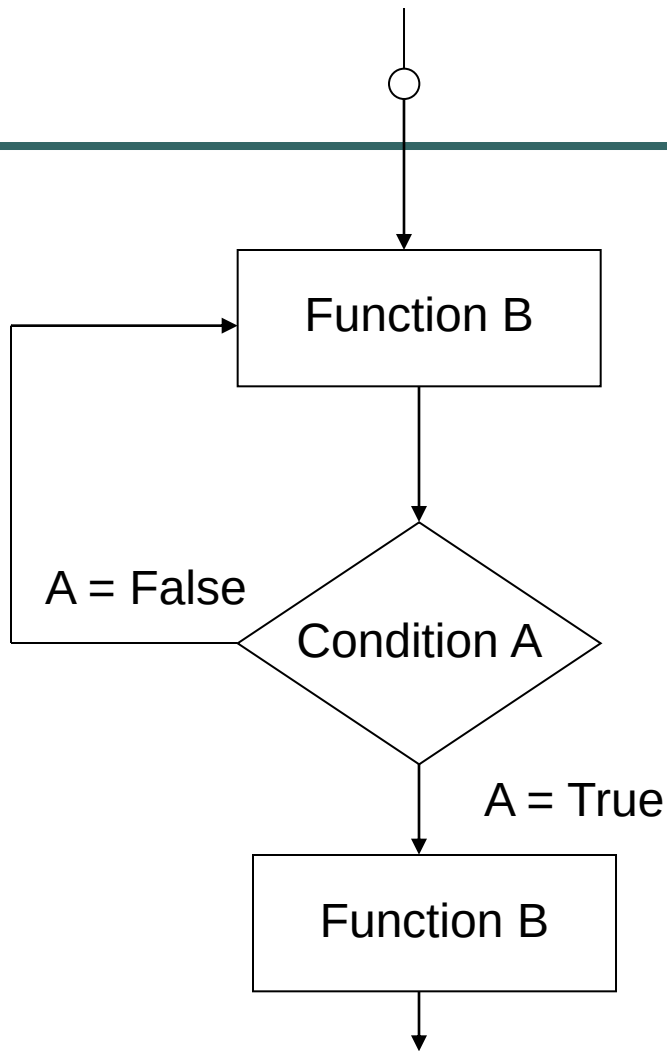


•CASE

- Iteration การทำงานซ้ำ



**Do – While**



Repeat - Until

## การวิเคราะห์งาน

---

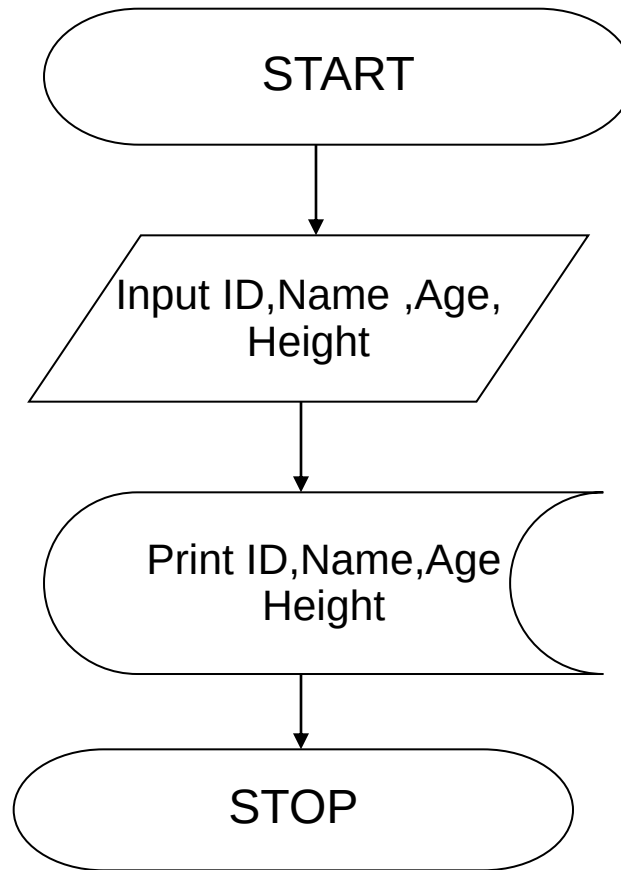
- 1. สิ่งที่ต้องการจากระบบ ระบบต้องทำอะไรบ้าง
- 2. รูปแบบผลลัพธ์ ตามที่ผู้ใช้กำหนด
- 3. ข้อมูลเข้า ข้อมูลที่จำเป็นต้องรับเข้ามาเพื่อที่จะได้นำไปประมวลผล
- 4. ตัวแปรที่ใช้ เป็นการจองเนื้อที่ในหน่วยความจำเพื่อให้คอมพิวเตอร์เก็บข้อมูลในการประมวลผล
- 5. วิธีการประมวลผล เป็นการแสดงลำดับขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมว่ามีขั้นตอนใดบ้าง อะไรต้องทำก่อนอะไรทำทีหลัง  
(ใช้ในการเขียน **Flow Chart**)



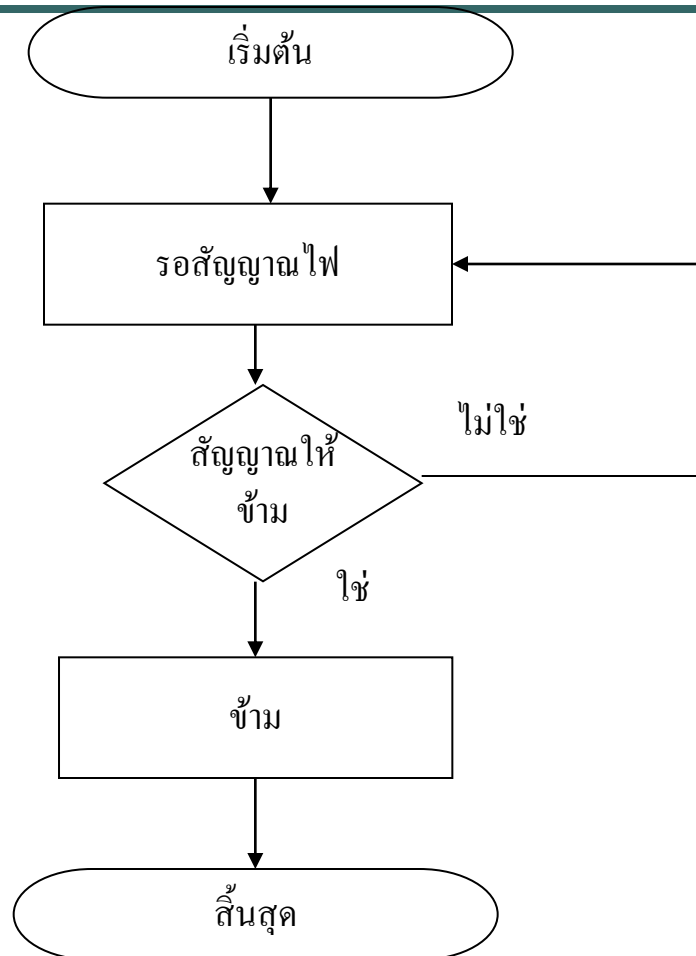
## ตัวอย่างการเขียนผังงาน

**Ex1** จงเขียนผังงานสำหรับรับข้อมูลประกอบด้วย เลขประจำตัว ชื่อ อายุ และความสูงของนักศึกษา แล้วแสดงออกทางจอภาพ

---



## Ex2 จงเขียนผังงานแสดงการเดินข้ามถนนบริเวณที่มีสัญญาณไฟให้ข้าม



**Ex** จงเขียนผังงานเพื่อกำหนดหาพื้นที่สามเหลี่ยม

---